



## Règle du jeu :

Jouer avec un seul dé. Le plus jeune commence.

Placer tous les pions sur la case départ. Le joueur qui a gagné est celui qui arrive le premier sur la case arrivée.

## Signes :

 <p>Retourne au départ</p>	 <p>Avance de 3 cases.</p>	 <p>Passe ton tour</p>	 <p>Rejoue</p>
---	---	---	---

## Catégories des cartes :

 <p>Chants/comptines</p>	 <p>Jeux vocaux</p>	 <p>Connaissances</p>
--	---	---